

Treći projektni sastanak održan u Atini

10.03.2020. partneri projekta DiCultYouth sastali su se u Atini na trećem transnacionalnom sastanku. Domaćin sastanka bio je 4Elements. Na sastanku su partneri imali priliku da razgovaraju o napretku projekta i razvoju DiCultYouth online igre, te e-programu učenja koji će uskoro biti dostupan široj javnosti.

Igra će pomoći igračima da poboljšaju svoje digitalne kompetencije i međukulturnu svijest u virtualnom kulturnom kontekstu.



DiCultYouth za Evropu: Pozvani ste!

Prvi multiplier događaj projekta održan je 11.03.2020. godine u Atini. Program manifestacije uključivao je predavanja i radionice o kulturi, obrazovanju i tehnologiji, kako bi se poboljšale digitalne vještine nove generacije radi mogućnosti zapošljavanja.

Tokom događaja projektni partneri imali su priliku da predstavljaju projekat publici koja je brojala više od četrdeset mladih i predavača, te pružiti prve informacije o DiCultYouth igri 'Gamifying Digital Cultures for Youth', koja bi trebala biti dostupna u aprilu 2020. godine. Učesnici su također imali priliku da čuju ugledne govornike iz područja kulture, obrazovanja i tehnologije iz Grčke, Srbije i Kipra.



DiCultYouth na prvi pogled

DiCultYouth je Erasmus+ projekt koji radi na razvoju i jačanju sinergije između kreativnih sektora kulture, obrazovanja i tehnologije kako bi se potaknule digitalne vještine i zaposlenje mladih. Projekat također podržava obrazovne sisteme i kulturne organizacije kako bi se što bolje koristile nove tehnologije koje mogu doprinijeti zapošljivosti mlade generacije.

Šta sledi?

- Izdanje DiCultYouth igre u proljeće 2020.
- eLearning program dostupan u ljeto 2020.
- Prepoznavanje digitalne kulture za nove generacije! – Prijavite se za ovaj događaj u septembru 2020 u Novom Sadu, Srbija.



Posjetite našu web <https://dicultyouth.eu/en/>



Pronađite nas na Facebooku: '[DiCultYouth: Digitization and culture for new generations](#)'